**Sinag  
Módulo Operador – Nombre Historia  
Sprint 15 - 20**

**Versión 1.3**

**Jorge Gomez**

**Farid Farfan**

**Andres Florez**

**Anderson Larrahondo**

| **Título:** | Módulo Operador – Modulo Empleados |
| --- | --- |
| **Prioridad:** | Alta |
| **Sprint:** | 17 |
| **Descripción:** | Es el módulo principal de la página es necesario para desplegar los demás menús y tener en pantalla el inició de sí misma. |
| **Criterios de Aceptación:** | |
| 1. El módulo empleado debe contener varios botones en la parte superior 2. El primer botón será el de inicio que sera png y debe ser color negro de fondo y las letras blancas 3. El segundo botón será inventario y su función sera mostrar el inventario, sera png con el fondo negro y las letras blancas 4. El tercer boton sera empleados y su funcion sera mostrar la nómina, sera png con el fondo negro y las letras blancas 5. El cuarto boton sera productos y su funcion sera mostrar los productos de la empresa, sera png con el fondo negro y las letras blancas 6. El quinto boton sera contacto y su funcion sera mostrar un formulario con los datos de la empresa he informacion de contacto sera png con el fondo negro y las letras blancas 7. Al clickear el primer botón debe llevarme a la pestaña donde se podrán ver unas imágenes ilustrativas de los productos. 8. Al clickear el segundo botón debe llevarme a la pestaña inventarios, donde se podrán ver los productos. 9. Al clickear el tercer botón debe llevarme a la pestaña empleados, donde se podrá ver la nómina. 10. Al clickear el cuarto botón debe llevarme a la pestaña productos, donde se podrán ver los productos. 11. Al clickear el quinto botón debe llevarme a la pestaña contacto, donde se podrá ver la nómina. 12. En este modulo debera aparecer los datos de los empleados 13. La interfaz debe tener un fondo negro 14. El programador diseñará un apartado donde se pueda modificar los datos del empleado 15. Las imágenes, diseños, textos, iconos, etc. se toman con base a la plantilla. 16. Todos los detalles de diseño como color, tipo y tamaño de botones, textos e iconos de las pantallas y las proporciones de estas son proporcionados por la misma página 17. En la parte superior izquierda debe visualizarse el logo de la empresa 18. El inicio debe contar con algunos de los productos como estrategia | |
| **Detalle de la Historia de Usuario** | |
| * En la parte superior derecha se puede encontrar este menú al que se puede acceder clickeando encima de cualquiera de las cinco opciones ya sea Inicio, Inventario o Empleados.      * En la parte superior derecha está el botón Empleados, al clickear nos debe enviar a el apartado de la nómina, donde aparecen todos los miembros del equipo y otros datos   i Se debe bloquear el botón luego de haberlo oprimido pues al estar ahí ya no es necesario recargar el mismo sitio.  ii. Se debe mostrar el título “Empleados'' en la parte superior.  iii. Se debe mostrar todos los productos registrados.  el programador cumplio exitosamente con estos criterios     * Al clickear el tercer botón debe llevarme a la pestaña Empleados      * En este apartado estaría la información del equipo justo después de abrir el apartado de empleados      * En este apartado se podrá modificar los datos del empleado      * Al clickear el primer botón debe llevarse a la pestaña inicio      * Al clickear el segundo botón debe llevarme a la pestaña Inventarios      * Al clickear el cuarto botón productos me lleva a la pestaña productos      * Al clickea el quinto botón contacto se abrirá un formulario con la información de la empresa y de   contacto | |